

REGRAS ★CONTRÁRIO

O Jogo de Cartas dos Bois de Parintins

REGRAS

2 EQUIPES
1 - 6 JOGADORES
15 - 20 MIN

OBJETIVO

Apresentar exatos 21 itens por rodada (ou o mais próximo disso) ao longo de 6 apresentações para vencer a disputa. O Boi que vencer mais apresentações é o campeão.

COMPONENTES

- 85 cartas sendo:
 - 36 cartas numeradas do Boi Caprichoso.
 - 36 cartas numeradas do Boi Garantido.
 - 9 cartas de itens especiais.
 - 1 carta marcadora Boi Bumbá Caprichoso.
 - 1 carta marcadora Boi Bumbá Garantido.
 - 1 carta Bumbódromo.
 - 1 carta dupla de Apresentação com lados Boi Bumbá Caprichoso/Garantido.
- 6 Marcadores de estrela (Caprichoso).
- 6 Marcadores de coração (Garantido).

PREPARAÇÃO

- Separe as **duas cartas dos bumbás** e as coloque no centro da mesa, para formar a arena e a respectiva fila de itens dos bois.
- Separe também a carta **Bumbódromo** e a carta de **Apresentação**. Coloque próximo os marcadores de cada boi (coração e estrela).
- Sorteie, pelo critério que quiserem, quem se apresentará primeiro. Uma vez escolhido, gire então a carta **Apresentação** para que a seta e o bumbá correto fique direcionada à carta **Bumbódromo**:

Cada jogador então deve escolher entre **Caprichoso** ou **Garantido**, não podendo ficar sem escolher, declarando sua escolha.

**EXEMPLO DE ÁREA DE JOGO**

NESTE EXEMPLO, CAPRICHOSE SE APRESENTA – NOTE A CARTA VIRADA PARA O BUMBÓDROMO

**DISTRIBUINDO AS CARTAS**

Depois de posicionar as cartas auxiliares, embaralhe as cartas **numéricas** e de **Item Especial** e distribua da seguinte forma:

EQUIPES COM QUANTIDADES IGUAIS DE JOGADORES:

★ = ♥ Cada jogador recebe 4 cartas

EQUIPES COM QUANTIDADES DIFERENTE DE JOGADORES:

★ ≠ ♥ A equipe em menor número precisa de reforço.

Regra de Compensação: Cada jogador da equipe menor recebe **4 cartas + X cartas extras**, onde **X** é a **diferença no número de jogadores** entre as equipes.

EXEMPLOS:

$$3 - 1 = \\ 2 \text{ cartas extras}$$

O jogador solitário recebe **6 cartas** ($4 + 2$).



$$3 - 2 = \\ 1 \text{ carta extra}$$

Cada jogador da equipe menor recebe **5 cartas** ($4 + 1$).

COMO JOGAR

O jogo possui 6 Apresentações, divididas em 3 noites. Cada Apresentação ocorre em turnos, estruturados em três etapas, e termina quando há 21 Itens na Arena. Vejamos as etapas dos turnos:

ETAPA I – ESCOLHA UMA CARTA

Os jogadores escolhem secretamente as cartas de suas mãos para levar à Arena.

- **O Ritmo:** Cada Bumbá pode baixar, no total, no mínimo 1 e no máximo 3 cartas.
- **Decisão em Equipe:** Os integrantes do mesmo boi decidem juntos quais e quantas cartas jogar. Podem ser Cartas Numéricas ou Itens Especiais.
- **Posicionamento:** Coloque as cartas escolhidas viradas para baixo na mesa. Não as revele ainda!

ETAPA II – RESOLUÇÃO DAS CARTAS ESCOLHIDAS

Todos os jogadores revelam suas cartas simultaneamente e então realize A e B, em ordem:

